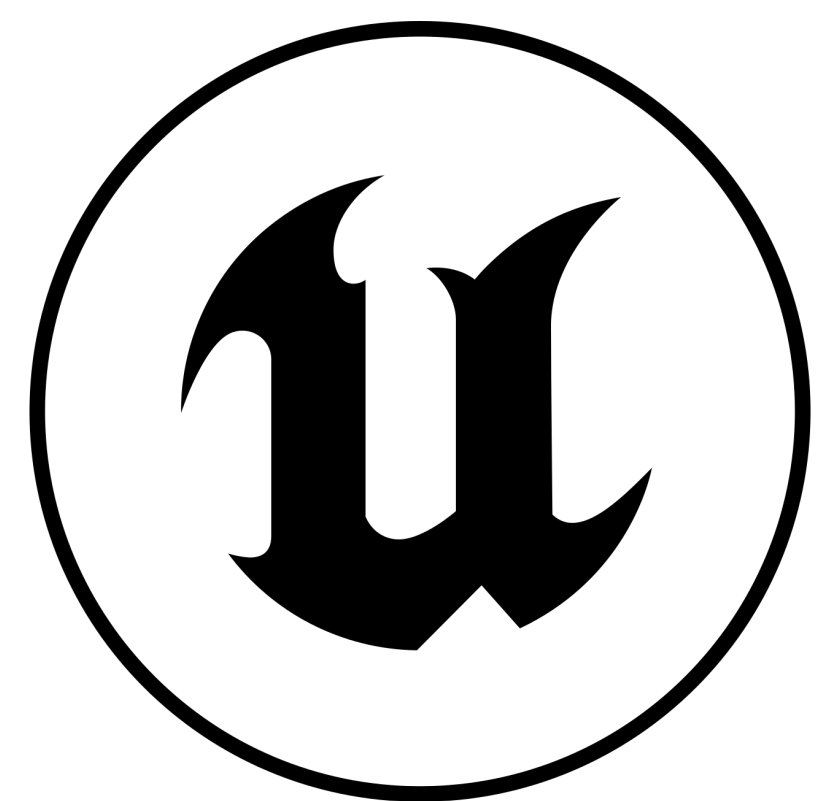
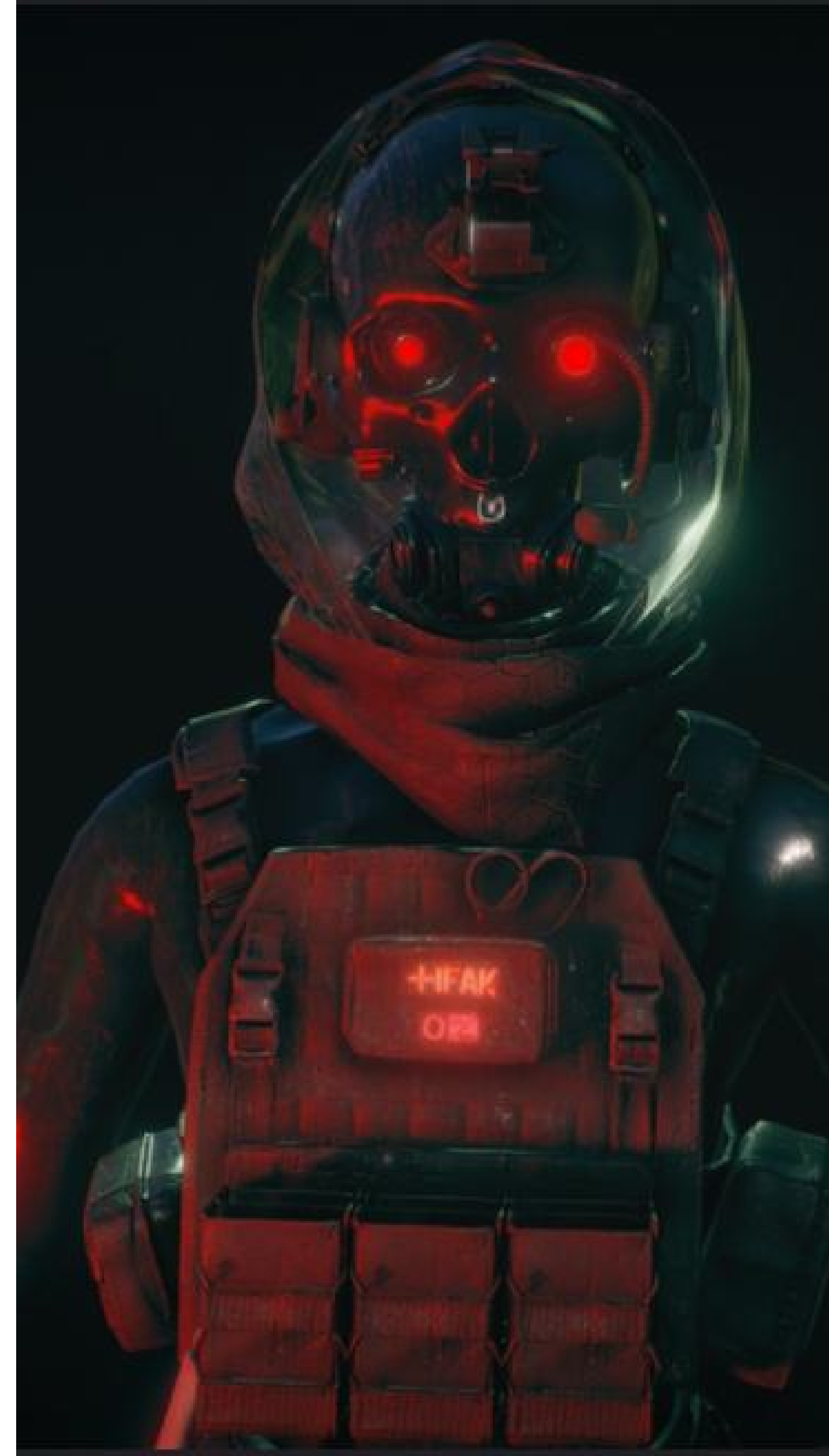




UNREAL ENGINE

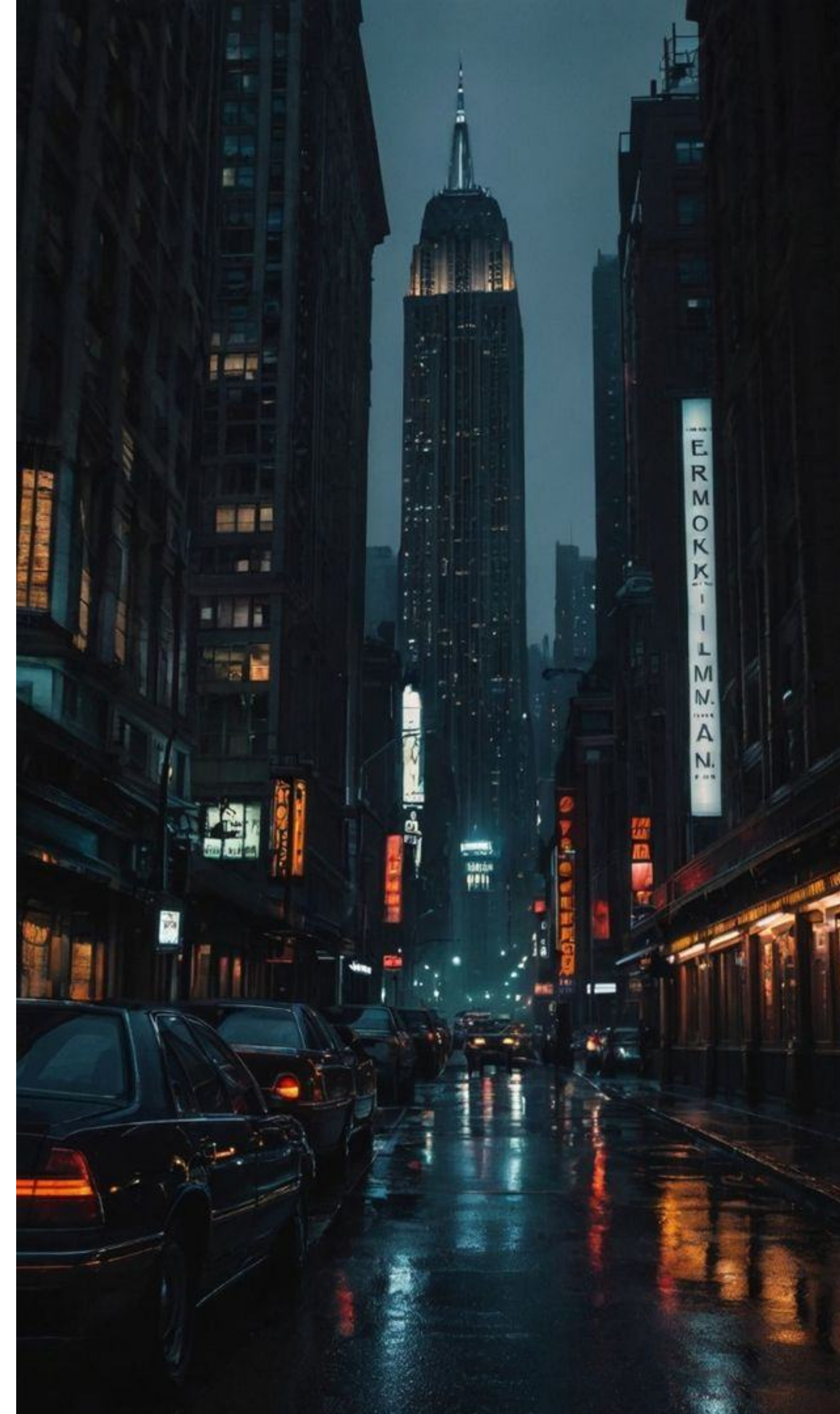
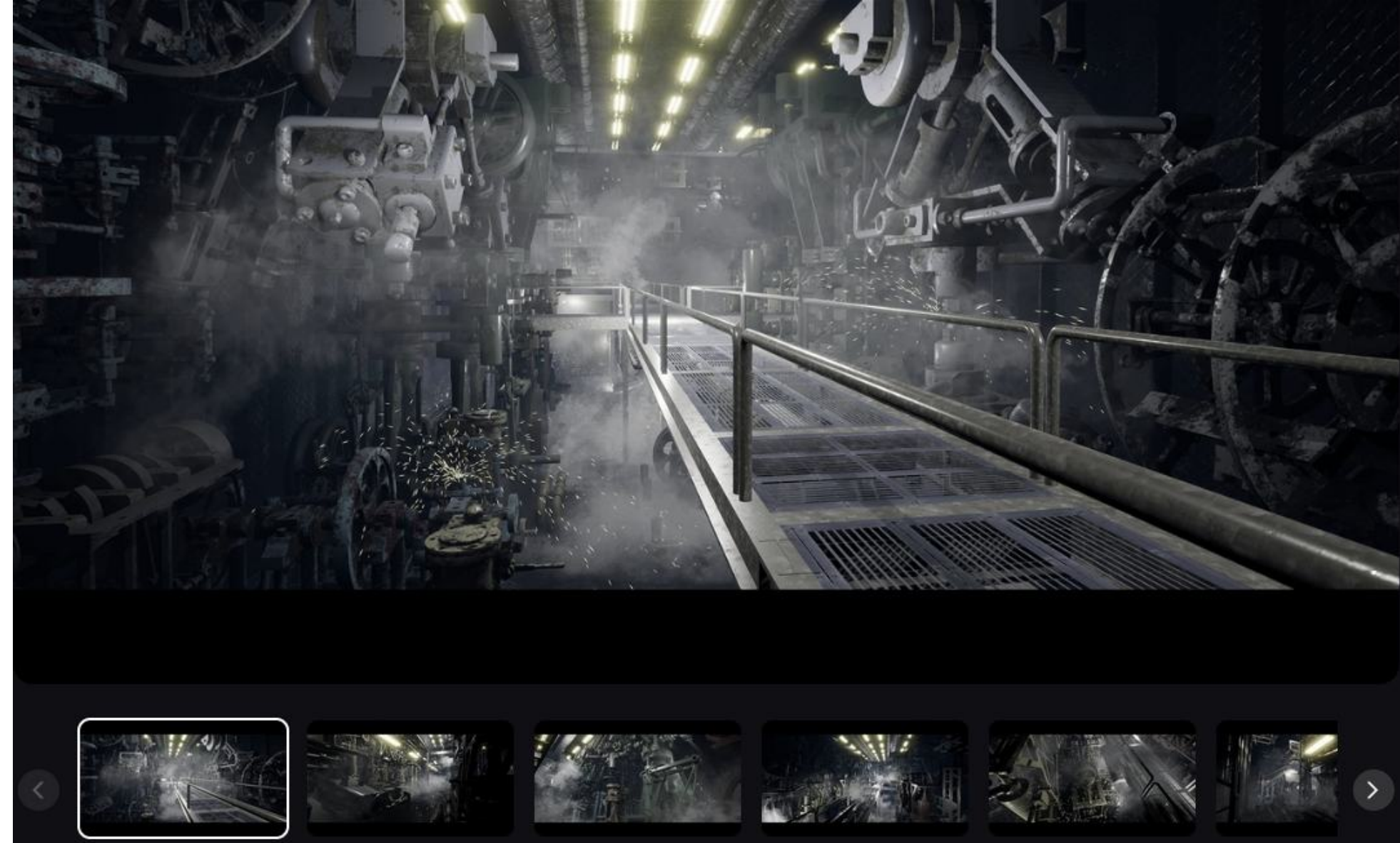
Presented by Junior





Moodboard

Moodboard



Process Créatif

**1/ Prise en main
de Unreal Engine**

**2/ Exploration des
divers possibilité
avec Unreal Engine
(Matériel)**

**3/ Choix de
personnage et son
intégration**

**4/ Conception de scene
et personnalisation de
celui-ci**

Intention

Inspiré par l'univers des cyborgs, j'ai voulu mettre en exergue notre monde dans un futur peut-être imaginaire et lointain, à l'image de l'atmosphère sombre et énigmatique de Gotham City.

Dans ce récit, un cyborg au cœur noble tente désespérément d'échapper à ses poursuivants : des ennemis redoutables à bord d'hélicoptères. Le tout se déroule dans une ambiance apocalyptique, où le chaos et le mystère règnent en maîtres.

